

Herramientas esenciales del herrero principiante

Autor: EA4IPV

Fecha: 21/03/2026

Categoría: Herrería Básica

Etiquetas: Sin etiquetas

Herramientas esenciales del herrero principiante

Iniciar en la herrería no requiere un taller completamente equipado. Con un conjunto básico de herramientas bien elegidas, es posible realizar la mayoría de operaciones fundamentales: estirar, doblar, cortar, punzonar y soldar a la fragua. Este artículo detalla las herramientas imprescindibles, ordenadas por prioridad de adquisición.

1. El yunque

El yunque es la superficie sobre la que se golpea el metal caliente. Es la herramienta más importante y también la más costosa del taller. Un buen yunque tiene varias partes funcionales:

Cara (face): la superficie plana superior donde se realiza la mayoría del trabajo. Debe ser lisa, plana y endurecida. En yunques de calidad, la cara tiene una dureza de 55-62 HRC.

Cuerno (horn): la proyección cónica en un extremo, usada para curvar y enrollar el metal.

Talón (heel): la parte posterior plana. A veces tiene un agujero cuadrado (hardy hole) para insertar herramientas y un agujero redondo (pritchel hole) para punzonar.

Hardy hole: agujero cuadrado (generalmente de 25 mm o 1 pulgada) donde se insertan degolladores, fullers y otras herramientas de fondo.

Peso recomendado

Para un principiante, un yunque de 30-70 kg es ideal. Menos de 30 kg resulta demasiado ligero y rebota excesivamente; más de 70 kg es difícil de transportar y no aporta ventaja significativa para piezas pequeñas. El peso ideal para uso general es de unos 50 kg (110 libras). Los yunques clásicos de herrería pesan entre 100 y 200 kg, pero son para trabajo profesional con piezas grandes.

Alternativas económicas al yunque

Un yunque nuevo de calidad es caro. Alternativas viables para empezar:

Trozo de raíl de tren: secciones de 30-40 cm de raíl de ferrocarril, montadas verticalmente. Proporcionan una superficie de trabajo aceptable y pesan entre 20-30 kg.

Bloque de acero macizo: cualquier pieza de acero pesada con una cara plana puede servir. Cabezas de martinete, troqueles viejos o bloques de matrices industriales.

Yunque de segunda mano: los yunques antiguos (Peter Wright, Hay-Budden, Fisher) son excelentes si no tienen grietas en la cara.

2. Martillos

El herrero necesita al menos dos tipos de martillo:

Martillo de bola (ball-peen)

El martillo más versátil para comenzar. La cara plana se usa para golpes generales y la bola para expandir el metal (recalcar) y para crear texturas. Peso recomendado para principiante: 800 g a 1,2 kg (28-42 oz). Un martillo demasiado pesado cansa rápidamente; uno muy liviano no mueve suficiente metal.

Martillo de peña cruzada (cross-peen)

Tiene una cara plana y una cuña transversal al mango. La peña cruzada se usa para estirar el metal en una dirección específica, fundamental para fabricar hojas y aplanar barras. Peso similar al de bola: 1-1,5 kg.

Cuidado de los martillos

Las caras deben estar ligeramente abombadas (sin bordes afilados) para no dejar marcas en el metal.

El mango debe ser de madera de nogal americano (hickory) o fresno, que absorben la vibración.

Verificar periódicamente que la cabeza esté firmemente encajada. Un martillo con la cabeza suelta es peligroso.

3. Tenazas de forja

Las tenazas sostienen el metal caliente mientras se trabaja. Se necesitan distintos perfiles de mordaza según la sección del material:

Tipo de tenaza	Perfil de mordaza	Uso principal
Tenaza de pico plano (flat jaw)	Mordazas planas y anchas	Barras planas y chapas
Tenaza de lobo (wolf jaw)	Mordazas con muesca en V	Barras redondas y cuadradas (la más versátil)
Tenaza de pico de pato (scrolling tongs)	Mordazas anchas y curvas	Sujeción de volutas y piezas curvas
Tenaza de caja (box jaw)	Mordazas que envuelven la pieza	Barras cuadradas y rectangulares

Para empezar, una tenaza de lobo es la más versátil porque puede sujetar tanto barras redondas como cuadradas de distintos tamaños. La longitud recomendada es de 40-50 cm. Los mangos deben ser suficientemente largos para mantener las manos alejadas del calor.

4. La fragua

Ya cubierta en detalle en nuestro artículo sobre construcción de fraguas, la fragua es el elemento que calienta el metal. Para comenzar, una fragua de carbón con ladrillos refractarios es la opción más económica. Las alternativas incluyen:

Fragua de carbón: la más tradicional y económica de construir. Requiere suministro de carbón constante.

Fragua de gas (propano): más limpia, temperatura más uniforme, encendido inmediato. Más cara de construir o comprar pero más económica a largo plazo en zonas donde el carbón es caro.

5. Tornillo de banco

Un tornillo de banco resistente, montado firmemente en un banco de trabajo, es indispensable para sujetar piezas frías durante el limado, taladrado y acabado. Para herrería, se recomienda un banco de tipo pierna (leg vise o post vise), que tiene una pata que llega hasta el suelo y transmite los golpes directamente al piso, en vez de al banco. Las mordazas deben tener al menos 100 mm (4 pulgadas) de ancho.

6. Herramientas de corte y conformado

Degollador de caliente (hot cut hardy): herramienta con filo que se inserta en el hardy hole del yunque. Se coloca el metal caliente encima y se golpea para cortar. El filo debe mantenerse grueso (ángulo de 30-40°) para que no se dañe con el calor.

Degollador de mano (hot cut): similar pero con mango. Un ayudante lo sostiene sobre la pieza mientras el herrero golpea. Para trabajo en solitario, el degollador de hardy es más práctico.

Punzón (punch): barra de acero con punta para hacer agujeros en metal caliente. Se calienta el metal al amarillo-naranja, se coloca sobre el pritchel hole del yunque y se golpea el punzón a través.

7. Herramientas de medición

Regla metálica de acero: para medir longitudes.

Escuadra: para verificar ángulos de 90°.

Calibre o pie de rey: para medir espesores con precisión.

Compás de herrería: para medir espesores de material caliente sin acercarse demasiado.

8. Equipo de protección personal

No son opcionales. El equipo mínimo de seguridad incluye:

Gafas de seguridad: con protección lateral. Las chispas y la cascarilla de forja saltan en todas direcciones.

Protección auditiva: el martilleo sobre el yunque genera niveles de ruido de 90-110 dB, suficiente para causar daño auditivo permanente con exposición prolongada.

Guantes de cuero: solo para manejar material caliente con las tenazas. Nunca usar guantes al operar

máquinas rotativas (esmeril, taladro).

Delantal de cuero: protege el torso de chispas y salpicaduras de escoria.

Botas con puntera de acero: una pieza de metal caliente que cae al pie puede causar quemaduras graves.

Orden de adquisición recomendado

Si el presupuesto es limitado, este es el orden de prioridad para equipar un taller de herrería básico:

Prioridad	Herramienta	Presupuesto aproximado
-----------	-------------	------------------------

1	Equipo de protección personal	50-100 EUR
---	-------------------------------	------------

2	Fragua casera de carbón	50-150 EUR
---	-------------------------	------------

3	Yunque o alternativa (raíl)	0-300 EUR
---	-----------------------------	-----------

4	Martillo de bola 1 kg	15-40 EUR
---	-----------------------	-----------

5	Tenaza de lobo	20-50 EUR
---	----------------	-----------

6	Martillo de peña cruzada	15-40 EUR
---	--------------------------	-----------

7	Tornillo de banco	50-200 EUR
---	-------------------	------------

8	Degollador y punzón	20-60 EUR
---	---------------------	-----------

Con estas herramientas básicas y mucha práctica, es posible realizar la mayoría de proyectos de herrería para principiantes: ganchos, clavos, bisagras, anillos y cuchillos sencillos. A medida que avance, las necesidades del taller crecerán naturalmente.